

## JOUONS UN JEU !

Journal #1 (le 20-23 novembre 2018)

Voici les jeux que j'ai essayé cette semaine et ce que j'ai aimé / pas aimé de ces jeux :

- Code Names – J'ai bien aimé code names parce qu'on avait la chance de jouer en équipes. Je n'ai pas aimé quand nous étions un peu confus parce que ça a rendu le jeu plus difficile.
- Blokus – J'ai aimé blokus parce que j'aime quand il faut avoir un stratégie. Je n'ai pas aimé comment c'était seulement pour deux personnes parce que c'est plus amusante avec plusieurs joueurs.
- ChinaTown – J'ai aimé chinatown parce que c'était un jeu de stratégie et c'était interactif.
- Rubix-Race – J'ai aimé l'intensité de rubix-race et comment c'était différent.
- Anomia – Je n'ai pas aimé anomia parce que pas tout le monde comprend les règles, donc c'était lente et difficile.

Mon jeu de société préféré est... parce que :

Chinatown parce que c'était très interactive et tout le monde était inclus et engager. J'aime quand il faut avoir une stratégie et nous pouvons aussi travailler ensemble. J'ai bien aimé aussi comment nous avons appris comment jouer et nous avons amélioré pendant le procès. Finalement, j'aime comment nous avons la chance à faire des échanges parce que ça devient très intense.

J'ai aussi aimé Rubix-Race parce que c'était très simple, mais il avait aussi besoin d'un stratégie.

Mon jeu de société le moins préféré est... parce que

Anomia parce que c'était difficile à enseigner aux autres élèves dans notre groupe. Je pense que c'est important que les règles soit claire et facile à comprendre donc tout le monde peut participer sans trop de difficulté. Je n'aime pas comment nous devons crier les réponses non plus.

Si je travaillais seul(e), j'aimerais faire un jeu avec les attributs suivants :

- Quelque chose qui a à faire avec une stratégie.
- Peut-être quelque chose où les gens doivent être de terrain.
- Quelque chose créative.
- Quelque chose où les gens peuvent apprendre et améliorer.
- Interactive et engageant.

Ce dont j'ai hâte pour ce projet :

•Le mis-ensemble du jeu, j'aime construire des projets quand on peut être créative.

•Dériver nos propres règles.

•Jouer les autres jeux de société inventé des autres élèves.

Ce qui m'inquiète au début de ce projet est :

•Si les gens ne comprends pas nos règles,

•La présentation devant la classe.