

JOUONS UN JEU !

Journal #2 (le 3-7 décembre 2018)

L'idée principale de notre jeu en ce moment est :	
D'accomplir des tâches avec du succès, pour devoir arranger vos jetons sur le plateau dans une colonne, rangé ou ligne diagonale en premier.	
Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont :	
•Si c'est difficile pour les gens de comprendre. •Difficile de mettre ensemble – parce qu'on va utiliser du ruban auto agrippant.	
J'aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants :	
•Jeu de stratégie •Jeu de débat/discussion/négociation •Analyse critique •Amusant •Claire •Pas trop facile, mais jouable .	
En bref, comment jouerait-on le jeu ?	
•Il y a quatre rangés et quatre colonnes sur le plateau. •Chaque joueur reçoit quatre jetons de la même couleur qui ont tous une image qui correspond à une des images des catégories des tâches (devinettes, que ferais-tu, jeu de mime ou maths simple) •La personne qui commence choisi une carte d'une des piles et à trente secondes pour accomplir la tâche (chronométrait par le sablier) •S'il réussit il met son jeton qui correspond sur le plateau n'importe où il veut – le but c'est d'avoir quatre dans un rangé, colonne ou ligne diagonale. • Quand le plateau est complètement rempli. S'il n'y a pas un gagnant, ils ont la possibilité de changer leurs pièces en jouant plus de tours. Quand il y a un gagnant les tours ils peuvent échanger leurs jetons. S'il ne gagne pas il faut enlever la pièce qui correspond à l'image. •Il faut toujours jouer la tour de l'image qui correspond au jeton que vous voulez bouger. •Le gagnant et celui qui réussit en premier.	
Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d'autres jeux qui existent, je dirais que c'est un mélange de... (expliquez pourquoi vous faites cette comparaison)	
•Tic Tac To, Chinatown, Rubix-Race, Blokus., Monopoly, Uno Tic Tac To: il faut avoir un rangé ou une colonne ou une ligne diagonale. Chinatown: Il faut placer les jetons avec de la stratégie. Monopoly: Les cartes de jetons. Uno: L'action de renverse.	
Jusqu'ici, le travail en groupe a été bien parce que...	
Tout le monde a contribué leurs idées et on a divisé les tâches pour assurer qu'on a fini à temps.	
Comptez les joueurs ?	
Combien de joueurs ?	4
Coopératif ou compétitif ?	Compétitif
Individuel ou en groupe ?	Individuel

Quel(s) thème(s) sont abordés ?	Stratégie, Esprit Critique
La durée d'un jeu ?	30 minutes
Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ?	<ul style="list-style-type: none">•Un Sablier•Plateau•Des cartes•Jetons•Carte de Chance•instructions (mode d'emploi)