

JOUONS UN JEU !

Journal #2 (le 3-7 décembre 2018)

L'idée principale de notre jeu en ce moment est :	
Un jeu de stratégie et de course avec la thème des sept merveilles du monde où l'objectif est d'être le premier à visiter tous les sept merveilles.	
Quelques obstacles qui pourraient se présenter en créant ce jeu sont :	
<ul style="list-style-type: none"> • Comment décider les règles • Créer la boîte et le plateau 	
J'aimerais que le jeu ait / soit les attributs suivants :	
<ul style="list-style-type: none"> • Stratégie • Course • Amusant 	
En bref, comment jouerait-on le jeu ?	
Pour commencer, chaque personne roule le dé, et celle qui roule le plus grand nombre pige leur carte de travail en premier. Il roule le dé encore et bouge le nombre d'espaces qu'il roule. S'il tombe sur une espace de « chance », il fait ce que l'espace dit. S'il tombe sur un espace de travail, il décide s'il veut sauter des tours pour gagner d'argent ou continuer sans gagner d'argent. S'il tombe sur une espace de merveille et a assez d'argent, il peut payer pour visiter cette merveille et recevoir un cachet. S'il n'a pas assez d'argent, il ne visite pas cette merveille et ne reçoit pas un cachet. Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'au point que quelqu'un visite toutes les merveilles.	
Si je devais décrire notre jeu en prenant des exemples d'autres jeux qui existent, je dirais que c'est une mélange de... (expliquez pourquoi vous faites cette comapraison)	
<ul style="list-style-type: none"> • Monopoly : l'argent, les espaces de « chance », les dés, stratégie • Life : l'argent, le travail, les espaces de « chance », stratégie 	
Jusqu'ici, le travail en groupe a été _____ parce que...	
Le travail en groupe a été assez bien parce que nous soutenons la plupart de nos idées sans nous disputer, et quand une personne a une idée, les autres reçoivent des nouvelles idées.	
Combien de joueurs ?	4-6
Coopératif ou compétitif ?	Compétitif, mais les joueurs peuvent faire des échanges.
Individuel ou en groupe ?	Individuel
Quel(s) thème(s) sont abordés ?	<ul style="list-style-type: none"> • Le stratégie • La course
La durée d'un jeu ?	30 minutes
Quels matériels imaginez-vous pour le jeu ?	<ul style="list-style-type: none"> • Un boîte • Les cartes de travail • Un plateau

- | | |
|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• L'argent fausse• Les jetons• Les passeports• un cachet• <u>un dé</u> |
|--|--|