

## JOUONS UN JEU !

---

### Journal Final

Faites une réflexion finale sur votre projet. Partagez vos pensées/sentiments de l'évolution de votre jeu, le produit final, l'expérience du travail en équipe, les défis auxquels vous avez fait face, etc.

Quand ce projet est premièrement assigné, j'avais hâte de créer mon propre jeu de société. Je n'ai pas réalisé comment il est très difficile de penser d'une idée pour un jeu de société qui n'existe pas déjà. Je voulais faire un jeu des espions, mais je savais que plusieurs jeux avec cette thème existent déjà. Clare était celle avec l'idée des merveilles du monde. C'était originale et créative. Nous avons décidé de créer un jeu de société avec cette thème.

Nous avons créé un jeu de course et de stratégie. Chaque personne dans le groupe contribuait les idées. Quelques idées étaient rejetées, mais la plupart étaient additionnées au jeu. Nous avons un petit problème avec les sept merveilles du monde parce qu'il y a trois différentes listes. Nous avons choisi celles bien connues qui se trouvent aux différents pays. Nous avons aussi un petit problème avec le plateau parce que les mesures n'étaient pas exactes, et je suis une perfectionniste. Alors que les problèmes se produisaient, nous contribuions des solutions. Nous ne savions pas quoi faire quand un joueur devait l'argent, donc nous avons créé les billets de dette.

Le travail en groupe était très bien. Normalement, je n'aime pas faire les projets en groupe, mais quand je suis avec des autres personnes travailleuses, le travail est plus facile et plus rapide. La seule chose est que j'ai la tendance de prendre contrôle, même quand il n'est pas nécessaire.

Le résultat du jeu est mieux que je pensais qu'il serait. La seule chose que je changerais est d'avoir les instructions plus minutieuses parce que quelques personnes ne comprennent pas certaines parties.

Français 11 A  
Shelby Connelly  
Le 16 janvier 2019

--